



CENTRO UNIVERSITARIO SPORTIVO DI FIRENZE

## TORNEO INTERFACOLTA' PRIMAVERILE 2009 CALCIO A 7

### STRUTTURAZIONE DEL TORNEO - Calcio a 7

**ART. 1**

La strutturazione del Torneo sarà definita dopo l'improrogabile chiusura delle iscrizioni prevista per il giorno 30/04/2009

Il Torneo di calcio a 7, composto da 11 squadre, avrà uno svolgimento d'incontri fra squadre raggruppate in gironi per sorteggio.

Nell'ambito del sorteggio verranno tenute in considerazione le teste di serie in relazione ai risultati conseguiti nell'edizione precedente del torneo. Il sorteggio delle teste di serie sarà effettuato d'ufficio.

**ART. 2**

Nella prima fase eliminatoria si disputeranno incontri di sola andata con squadre suddivise in 2 gironi composti da 4 squadre e 1 girone composto da 3 squadre.

Le squadre vincitrici di ciascuna fase avranno il diritto a disputare la fase successiva già predisposta d'ufficio.

**ART. 3**

Accederanno alla seconda fase eliminatoria le prime 3 squadre classificate di ogni girone.

Si disputeranno incontri di sola andata con squadre suddivise in 3 gironi di 3 squadre (denominati A,B,C).

**I GIRONI SARANNO COSI' FORMATI:**

<b>A</b>	1° girone	<b>A</b>	2° girone	<b>B</b>	3° girone	<b>C</b>
<b>B</b>	1° girone	<b>B</b>	2° girone	<b>C</b>	2° girone	<b>A</b>
<b>C</b>	1° girone	<b>C</b>	2° girone	<b>A</b>	2° girone	<b>B</b>

**ART. 4**

Accederanno alle fasi successive, che avranno uno svolgimento ad eliminazione diretta, le prime 2 squadre classificate di ogni girone.

Lo svolgimento di suddette fasi seguiranno il programma specificato nel prospetto allegato al calendario.

### ADESIONE AL TORNEO - Calcio a 7

**ART. 1**

Al Torneo possono partecipare solo i tesserati al CUS Firenze della stagione in corso.

**ART. 2**

Al momento della presentazione alla Segreteria CUS, le liste devono contenere un numero di giocatori non inferiore a 9 e non superiore a 15.

**Le squadre che alla scadenza ufficiale non hanno raggiunto il massimo consentito di giocatori, potranno integrare la lista anche successivamente alla data di chiusura delle iscrizioni, fino allo scadere della prima fase eliminatoria del torneo.**

**ART. 3**

Da parte della Segreteria del CUS Firenze sarà consegnata ai responsabili di ogni squadra tutta la documentazione atta allo svolgimento del Torneo (lista dei giocatori, regolamento tecnico del torneo, calendario ecc...).

**La lista dei componenti di una squadra, dove saranno riportati i dati che contraddistinguono la matricola CUS Firenze di ognuno, verrà consegnata al capitano di ogni squadra dalla Segreteria del CUS Firenze. Il capitano, dopo aver accertato la correttezza della suddetta lista, ne prenderà possesso per utilizzarla durante tutta la durata del Torneo. Occorre sempre aggiornare la lista suddetta fino alla scadenza della prima fase. (vedi art. 2)**

**ART. 4**

Poiché la gara non potrà essere iniziata con meno di 5 giocatori per squadra, la compagine che per due volte, *anche non consecutive*, non raggiunge il minimo consentito o non si presenta all'incontro di calendario, verrà estromessa dal Torneo in corso; **la validità riguarda tutto il periodo della manifestazione.** Inoltre i giocatori componenti la squadra, sanzionabili, potranno essere estromessi dall'attività del Torneo di Calcio a sette organizzati dal CUS Firenze anche nella stagione successiva (Vedi art. 5 del Regolamento Tecnico).

**ART. 5**

I giocatori inclusi nelle squadre evidenziate per doppia assenza alle gare di calendario nella stagione precedente, se recidivi nell'anno in corso, saranno sanzionati con la squalifica per l'anno successivo. Rimane giacente alla Segreteria del CUS Firenze, la tabella dei nominativi per la prima volta interessati per doppia assenza nella stagione precedente.

**ART. 6**

Eventuali incidenti fisici, occorsi durante le gare, dovranno essere comunicati alla Segreteria del CUS Firenze entro le 24 ore lavorative successive la data della gara.

**ART. 7**

Sono previsti premi per le prime 4 squadre classificate, per il capocannoniere e la Coppa Disciplina.



## **REGOLAMENTO TECNICO DEL TORNEO DI CALCIO A 7**

Le regole adottate per lo svolgimento della manifestazione saranno quelle di base del Calcio a 7 ed oramai note; sono comprese le modifiche, precisazioni ed aggiornamenti previsti per l'inizio dell'attuale stagione sportiva. Il fascicolo comprendente le regole suddette, nella sua forma integrale, indicato come "Il gioco del calcio a 7" edizione settembre 2003, è depositato presso la Segreteria del CUS Firenze e consultabile a richiesta.

Il presente Regolamento comprende invece alcune estrapolazioni dal Regolamento base di gioco e, per la memoria, vengono citate alcune conferme direttive e decisionali diramate dal CUS Firenze.

### **ART. 1**

Alla squadra, prima di ogni incontro, è fatto obbligo riportare nell'apposito spazio, sul modulo denominato "lista gara" (in duplice copia), la funzione dei soggetti che prenderanno parte all'incontro entrando sul terreno di gioco:

- per il tecnico, la scritta TEC = tecnico;
- per il dirigente, la scritta DIR = dirigente;
- per i giocatori occorre il numero di maglia e la segnalazione del capitano e del vice capitano;
- per i giocatori ed i responsabili di squadra, occorre presentare la tessera CUS Firenze valida per la stagione in corso; in alternativa, un documento di identità del quale occorre riportare il tipo ed il numero;
- il capitano dovrà apporre la firma sulle liste gara;

il riconoscimento dei giocatori da parte del Direttore di gara avverrà 10 minuti prima dell'inizio di ogni gara; **al momento, qualora risulti necessario verificare l'autenticità della tessera C.U.S. Firenze, potrà essere richiesto un documento di identità in assenza del quale la stessa tessera potrà essere ritirata per accertamenti da effettuarsi presso la sede C.U.S. Firenze.**

### **ART. 2**

L'elenco nominativo originale, consegnato al responsabile o al capitano della squadra dalla Segreteria del CUS Firenze, dovrà essere consegnato all'arbitro in duplice copia.

Tutti i calciatori ritardatari, se segnalati precedentemente dal responsabile sulle note gara, hanno il diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della gara previo identificazione e comunque con l'assenso dell'arbitro.

*N.B. Il responsabile o il capitano di squadra devono tenere a disposizione l'elenco originale, consegnato dalla Segreteria del CUS Firenze, per tutta la durata del Torneo.*

### **ART. 3**

Il riconoscimento dei giocatori da parte del Direttore di gara avverrà tramite presentazione della tessera personale in dotazione o di un documento di identità in alternativa.

**N.B. In caso di mancata presentazione di almeno uno dei documenti specificati, il direttore di gara è autorizzato a non fare scendere in campo il giocatore inadempiente.**

**Ad evitare spiacevoli perdite di tempo, è necessario presentare il tesserino del CUS Firenze al direttore di gara prima di ogni incontro.**

### **ART. 4**

Al terreno di gioco possono accedere, oltre ai giocatori di riserva in tenuta di gioco (8), i seguenti addetti: responsabile, allenatore e massaggiatore purchè tesserati per il CUS Firenze; inoltre, il medico anche se provvisto di sola tessera di abilitazione professionale.

### **ART. 5**

Le gare dovranno avere il calcio d'inizio con un ritardo massimo di 10 minuti rispetto all'orario ufficiale stabilito; trascorso tale termine e con il conforto del rapporto arbitrale, la squadra ritardataria sarà dichiarata rinunciataria e le verrà assegnato lo 0-3 a tavolino.

**La squadra rinunciataria sarà penalizzata di un punto in classifica (vedi art. 5 Articolazione Disciplinare).**

### **ART. 6**

Sono previste le sostituzioni "volanti" tenendo conto di un massimo di 8 giocatori a disposizione per i cambi.

Per la sostituzione con la caratteristica "volante" s'intende che i calciatori sostituiti devono lasciare il rettangolo di gioco sulla linea laterale lato panchine nella zona del punto d'intersezione con la linea mediana mentre i calciatori che entrano in sostituzione dei primi, non possono entrare sul rettangolo di gioco prima che i compagni sostituiti non ne siano usciti e dovranno farlo sempre in corrispondenza della stessa zona suddetta.

Le sostituzioni sono in numero illimitato e senza l'assenso dell'arbitro; qualsiasi giocatore sostituito potrà a sua volta sostituire un qualsiasi altro calciatore, anche con il pallone in gioco, fatta eccezione quella del portiere che dovrà essere effettuata a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro.

### **ART. 7**

Le gare verranno disputate nei giorni indicati dal calendario allegato; avranno la durata di 40' suddivisi in due tempi di 20' con un intervallo massimo di 5'.

**Solo le gare di semifinale e finale avranno una durata di 50' suddivisi in due tempi di 25'; rimane invariata la durata massima dell'intervallo sopra citato.**

**ART. 8**

Al riguardo delle gare ad eliminazione diretta, con le squadre in parità, saranno effettuati due tempi **supplementari di 5' ciascuno con il criterio seguente: in presenza della segnatura di una rete, la gara avrà il suo esaurimento, se ciò determina il vantaggio di una squadra, solo alla fine del tempo in predicato.** Sussistendo ancora la parità dopo i tempi supplementari, verranno battuti i calci di rigore. Solo nella finale per il primo posto si effettueranno i tempi supplementari di 5' ciascuno e sussistendo ancora la parità, verranno battuti i calci di rigore.

**ART. 9**

Il pallone dovrà avere le caratteristiche equiparate **al n° 4 con rimbalzo normale se il torneo verrà disputato su campi in erba, a rimbalzo controllato se verrà disputato su campi in erba sintetica.**

**ART. 10**

La squadra che vince il sorteggio iniziale dovrà scegliere il terreno di gioco di proprietà.

**ART. 11**

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco seguente ad una rete.

**ART. 12**

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il gioco con le mani e con l'equivalenza tecnica del calcio a 11.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

**ART. 13**

Se il pallone tocca la copertura sul terreno, il gioco deve essere ripreso con una rimessa laterale dal punto più vicino all'evento.

**ART. 14**

La gara deve essere giocata da due squadre, formate ciascuna da sette calciatori, uno dei quali nel ruolo di portiere.

Una gara non può essere iniziata o proseguita nel caso una squadra si trovi ad avere meno di cinque calciatori partecipanti al gioco (compreso il portiere).

E' consentito un numero massimo di otto calciatori di riserva.

Le eventuali espulsioni sono a carattere definitivo e senza sostituzione.

**ART. 15**

L'equipaggiamento di base dei calciatori è costituito da maglia, calzoncini, calzettoni, parastinchi e scarpe.

Sono consentite solamente scarpe da ginnastica, scarpe in tela, scarpe morbide con suola e tasselli in gomma o materiale similare. L'uso delle scarpe è obbligatorio.

**ART. 16**

La carica di spalla con il pallone non a distanza di gioco, o interventi oltremodo vigorosi, saranno puniti.

**ART. 17**

La scivolata da tergo su un avversario in possesso di palla o che sia in procinto di giocarla (contrasto da tergo scivolato), o il contrasto con balzo, sono punibili.

**ART. 18**

Il calcio di rinvio è un modo di riprendere il gioco con i piedi con il pallone fermo in un punto qualsiasi dell'area di rigore.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio di rinvio, ma unicamente contro la squadra avversaria.

**ART. 19**

Non esiste il fuorigioco del calciatore.

**ART. 20**

Nelle manifestazioni previste dal calendario, nel caso che le squadre si presentino con maglie dello stesso colore (o comunque confondibili a giudizio insindacabile del direttore di gara), dovrà sostituirle la squadra *prima nominata* nel calendario gare.

Nelle manifestazioni previste con gara ad eliminazione diretta, dove non è previsto il calendario d'ufficio, si procederà al *sorteggio*.

***L'organizzazione si adopererà per sopperire alle eventuali necessità del responsabile di squadra interessato.***

**ART. 21**

Per quanto non previsto dal presente documento, in relazione all'applicazione del Regolamento del gioco e della Guida Pratica del Calcio a 7, si rinvia alle decisioni assunte per l'applicazione del Regolamento di gioco e della Guida Pratica del Calcio a 11.

## ARTICOLAZIONE DISCIPLINARE - Calcio a 7

### ART. 1

Il Settore disciplinare, composto da membri del Comitato Organizzatore, sarà così costituito:

- A) Giudice Sportivo.
- B) Commissione Disciplinare d'appello.

All'occorrenza, la Commissione Disciplinare d' appello si riunisce sempre prima della fine di ogni fase eliminatória del torneo.

Nei casi di gare eliminatorie ravvicinate la Commissione Disciplinare ed il Giudice Sportivo si riuniscono in sezioni congiunte e diramano le decisioni assieme.

### ART. 2

Eventuali reclami dovranno essere preannunciati all'arbitro entro 20 minuti successivi il termine delle gare, alla presenza del responsabile della squadra avversaria: il reclamo scritto, con indicate le motivazioni, dovrà pervenire per raccomandata al Comitato Organizzatore (Segreteria del CUS Firenze) entro le 24 ore lavorative successive la data della gara, accompagnato da assegno circolare di Euro 50,00 (cinquanta,00) quale tassa di reclamo con allegata ricevuta postale comprovante l'invio alla squadra avversaria (da domiciliare presso la Segreteria del CUS Firenze).

- I reclami effettuati per ipotetici errori tecnici arbitrali non saranno presi in considerazione.
- Non si terrà conto di eventuali reclami che arriveranno dopo la gara se non preannunciati all'arbitro, salvo i casi dell'articolo 3.
- Il responso del Giudice Sportivo avviene, normalmente, entro le 24 ore lavorative successive la data della gara ed è consultabile in Segreteria del CUS Firenze; solo per i preannunciati reclami all'arbitro ed i casi esposti dall'articolo 3, il responso della gara in predicato avverrà a posteriori.
- La tassa verrà restituita solo se il reclamo della squadra verrà accolto favorevolmente , anche in modo parziale.
- L'uscita del Bollettino Ufficiale settimanale delle gare giocate avverrà entro il martedì della settimana successiva e sarà consultabile in Segreteria del CUS Firenze..
- Le verifiche d'ufficio riguardanti i tesserati esulano dalla prassi esposta negli articoli 2,3,4.

Rimane sottinteso che le ammonizioni ed espulsioni sanzionate durante la gara, o le gare in predicato, avranno effetto immediato (ammonizioni ed espulsioni sanzionate dall'arbitro).

### ART. 3

Per la posizione irregolare in gara di giocatori dovuta a squalifica o non iscrizione al CUS, viene ammesso l'eventuale reclamo direttamente e "brevi mano" al Giudice Sportivo, presso la Segreteria CUS Firenze, entro le 24 ore lavorative successive la data della gara interessata, con l'immediato deposito della cauzione prevista dall'articolo 2. La motivazione di quanto sopra scaturisce dal tipo di Torneo ad intensità giornaliera ravvicinata come impegno di squadra.

### ART.4

Eventuali reclami riguardanti le decisioni del Giudice Sportivo, dovranno pervenire al Comitato Organizzatore entro le 24 ore lavorative successive la data di emissione del Bollettino Ufficiale settimanale con la prassi esposta nell'articolo 2.

- Le decisioni della Commissione Disciplinare d'appello sono inappellabili.
- La tassa sarà restituita solo se il reclamo della squadra sarà accolto favorevolmente, anche in modo parziale.
- L'omologazione ufficiale delle gare avverrà all'esaurirsi di ciascuna fase del Torneo.

**La squadra rinunciataria sarà penalizzata di un punto in classifica (Vedi art. 5 Reg.Tec.).**

### ART. 5

**La rinuncia alla gara è suddivisa in due fasce distinte:**

- a- senza avviso oppure con avviso non tempestivo della squadra rinunciataria: prevede la penalizzazione di un punto in classifica;**
- b- con avviso tempestivo: non prevede la penalizzazione di un punto in classifica.**

Qualora una squadra si ritirasse dal Torneo o ne venisse esclusa, le gare precedentemente disputate e quelle di calendario a seguire, nell'ambito del girone e della fase in predicato, saranno considerate vinte dalle squadre avversarie per 3-0 a tavolino (sono previste penalizzazioni come da Art. 4 dell'Adesione al Torneo).

Tabella per stabilire i punteggi per la Coppa Disciplina:

- |   |            |
|---|------------|
| • Ammonizione (fine a se stessa) nella gara:                        | 1 Penalità |
| • Squalifica per somma di ammonizioni in gare diverse:              | 2 Penalità |
| • Squalifica per doppia ammonizione nella stessa gara (espulsione): | 4 Penalità |
| • Squalifica derivante da espulsione diretta:                       | 5 Penalità |

Una squadra viene **esclusa** dalla Coppa Disciplina nei seguenti casi:

- a- supera la penalità di quindici punti nella classifica Coppa Disciplina;
- b- un giocatore di appartenenza viene squalificato oltre le cinque giornate consecutive oppure , oltre i quaranta giorni se trattasi di squalifica a tempo.

La tabella dei punteggi seguirà la squadra nelle varie fasi del Torneo e per tutta la durata dello stesso.

La Coppa Disciplina verrà assegnata alla squadra componente il gruppo, ad iniziare dalle semifinali, che avrà conseguito alla fine del Torneo, il miglior punteggio reale definitivo; in caso di parità si procederà al sorteggio.

Per quanto riguarda il Capocannoniere, in caso di parità, il premio verrà assegnato all'atleta appartenente alla squadra con il miglior punteggio reale definitivo in Coppa Disciplina; in ulteriore parità, si effettuerà il sorteggio. Nell'ipotesi che il capocannoniere appartenga ad una squadra espulsa dal Torneo e la negligenza del collettivo comprenda anche il soggetto in predicato, il premio previsto verrà assegnato al secondo classificato nella stessa tabella.

Con l'assegnazione dello 0-3 a tavolino alla squadra rinunciataria (vedi art. 5 Articolazione Disciplinare), saranno annullate tutte le reti segnate nelle eventuali gare disputate precedentemente all'esclusione dal Torneo della squadra stessa, sia come numero che per assegnazione a nominativo riguardante la classifica cannonieri.

**ART. 6**

Per eventuali squalifiche di giocatori durante il Torneo in corso, sarà obbligo delle squadre partecipanti tenersi tempestivamente aggiornati presso la Segreteria del CUS Firenze depositaria dei Bollettini Ufficiali del Torneo, e comunque tenere sempre presenti **gli articoli 8 e 9** della presente Articolazione Disciplinare.

**ART. 7**

Alla fine del Torneo le sanzioni disciplinari non scontate dai giocatori si protrarranno, sino all'esaurimento delle stesse, in tutte le attività di Calcio a sette organizzate dal CUS Firenze. Sulla tabella dell'ultima pagina allegata vengono riportate le sanzioni da scontare nel Torneo in corso. Inoltre, il riporto delle sanzioni da scontare sarà evidenziato sulla lista nominativi consegnata alla squadra di appartenenza.

Occorre precisare che con l'innovazione regolamentare riguardante l'integrazione di nuovi giocatori nelle liste (vedi art. 2 adesione al torneo), gli atleti che risultano sotto squalifica dal torneo precedente, inizieranno a scontare le sanzioni disciplinari in predicato nello stesso momento della loro iscrizione ufficiale nella lista giocatori e la squadra di appartenenza risulti attiva nelle gare di calendario del torneo in corso.

**ART. 8**

La squalifica di un giocatore scatterà automaticamente per somma di ammonizioni alla seconda ammonizione in gare diverse (squalifica per un turno).

**ART. 9**

Il giocatore o dirigente espulso dal terreno di gioco dovrà considerarsi, salvo sanzioni maggiori deliberate dalla Commissione Disciplinare, squalificato per la gara immediatamente successiva.

**N.B. E' considerata gara successiva anche un eventuale recupero.**

**ART. 10**

Durante ogni fase eliminatória e per tutto il Torneo, i punteggi delle sanzioni disciplinari ufficiali acquisiti da ogni singolo giocatore verranno inseriti nella classifica della Coppa Disciplina della squadra di appartenenza.

Alla fine di ogni fase eliminatória del Torneo, per le eventuali ammonizioni di risultanza "semplice" pendenti sui giocatori, l'Organizzazione intende soprassedere alla trascrizione temporanea dei nominativi sui bollettini a seguire del Torneo; pertanto, gli stessi giocatori potranno accedere alla fase successiva senza ammonizioni a carico.

**ART. 11**

***Il punteggio sarà assegnato nel modo seguente: tre punti per la vittoria, un punto per il pareggio, zero punti per la sconfitta.***

Qualora si verificassero condizioni per cui 2 o più squadre si trovino a punteggio pari in classifica al termine del girone eliminatório, per gli eventuali abbinamenti (non previsti d'ufficio), in caso di recupero di squadre o per il passaggio nei vari gironi eliminatórios fino alla fase finale, verranno presi in considerazione i seguenti raffronti:

- a - Coppa disciplina (per tutta la durata del Torneo).
- b - Differenza reti (per ogni fase eliminatória).
- c - Maggior numero di reti segnate ( per ogni fase eliminatória).
- d - Miglior risultato nello scontro diretto (se trattasi dello stesso girone).
- e - Sorteggio.

**Alla fine di ogni fase eliminatória del torneo, la squadra che avrà totalizzato 1 punto di penalità nella Coppa Disciplina, verrà equiparata a quella con zero punti e pertanto, a parità di punti in classifica di Coppa Disciplina, il raffronto per il passaggio alla fase successiva inizierà dalla differenza reti. Rimane sottinteso che i punteggi di penalizzazione ufficiali di ogni giocatore permarranno trascritti per tutta la durata del torneo (vedi art. 10 Articolazione Disciplinare).**

**ART. 12**

Alla presenza di un girone composto da un numero di squadre diverso dagli altri e nell'esigenza del ripescaggio di una o più squadre ai fini del passaggio alla fase successiva, a parità di punti, verrà preso in considerazione il miglior coefficiente fra incontri disputati e punteggio ottenuto da ogni squadra interessata nei vari gironi.